

## Täby Vinterspel – Funktionärsinfo

### Längd

Grop: Grop 1 är på innerplan, 2 vid läktare.

Upprop: 15 minuter innan start

Antal hopp: Klass PF9-10 har 4 hopp per deltagare och ingen final.  
I övriga klasser gäller 3 hopp per deltagare, 8 bästa till final med ytterligare 3 hopp var.

OBS! Vid hoppning i två pooler går de 8 bästa totalt från båda poolerna vidare till finalhoppning.

Zon/Planka: Längd PF 9,10,11,12,13      Hoppzon (hoppzonen är en meter)  
Längd PF 15                                      Planka

Protokoll: Protokoll och minnespinne hämtas i sekretariatet av grenledaren 30 minuter före start.

Alla hopp markeras i protokoll med:

Giltigt hopp =      Skriv resultatet (t.ex.. 356)

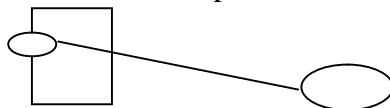
Övertramp =      x

Ej hoppat =      -

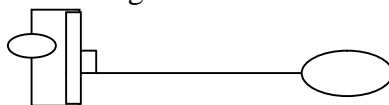
Skriv in starttid och sluttid, vi använder det för nästa års tidsprogram

Om inte datorregistreringen fungerat skall protokollet, innan det lämnas åter till sekretariatet, fyllas i med det bästa resultatet för varje person ut i högra kolumnen och placering för var och en fyllas i. Om två personer har samma bästa resultat, räknas det näst bästa osv.

Mätning: Hoppzon      Hoppet mätes som effektiv längd, d.v.s. från tåns markering i zonen till den punkt som är närmast av nedslagsmärket i sanden



Planka      Mätes från den vinkelräta linjen från plankan till nedslagsmärket.



Hoppordning: Om en deltagare håller på med annan gren och inte finns på plats när han/hon

## Täby Vinterspel – Funktionärsinfo

ropas upp skall vederbörande ges möjlighet att hoppa sist i omgången.  
OBS! Gäller endast inom pågående omgång.

### Domarfunktioner:

Grenledare	Leder tävlingen, ansvarar för arbetsfördelningen på stationen.
Övertrampsdomare	Markerar godkänt hopp med vit flagg och övertramp med röd flagg.
Kontroll lämna gropan	Se ogiltigt hopp nedan.
Sekreterare	Hämtar tävlingsprotokoll, genomför muntligt upprop och informerar om hoppordning, noterar varje resultat samt protester, varningar och diskvalifikation (även tidpunkten för dessa)
Resultattavla	Skriver upp resultatet på resultattavlan, och snurrar den långsamt ett eller flera varv.
Tidvisare	Om tidvisare finns, annars ropar grenledaren ”15 sekunder kvar”
Mätare vid plankan	Läser av måttbandet vid hoppzonen/plankan och ropar ut längden högt och tydligt
Mätare i gropan	Håller måttbandet i gropan
Krattare	Krattar gropan, ser till att den håller sig plan och inte blir djupare.
Övertrampsmarkering	Fixar till plastelinan vid övertramp.
Vindmätare	Mäter och noterar vinden vid varje försök
Uppropare/påfösare	Ser till att det hela tiden finns en ny hoppare redo att hoppa. Ropar upp den som skall hoppa och vilka 2 som står på tur, mycket viktig uppgift för att få flyt i tävlingen. Tidsprogrammet är baserat på 30 sekunder per hopp.
Måttbandssträckare	Håller/sträcker måttbandet vid plankan så att det går lätt kan läsa av för den som mäter.

### Bra att veta:

Protester	Grenledaren beslutar vid direkta protester. Om protest gäller att ett försök dömts ogiltigt, kan – även om den muntliga protesten avslås – grenledaren besluta att hoppet ändå ska mätas och resultatet noteras inom parentes.
Varning	Grenledaren har rätt att varna (muntligen eller genom uppvisade av gult kort) eller diskvalificera/utesluta (muntligt besked eller rött kort) tävlande som uppträder olämpligt, hindrar annan tävlande eller ger eller mottar otillåten hjälp.
Avbrutet hopp	Ett avbrutet hopp, där den tävlande ”springer igenom”, är giltigt (och skall mätas) om första steget efter övertrampslinjen sker i hoppgropan (d.v.s. den tävlande vidrör ej marken mellan plankan och grop).
Övertrampslist	Det är praktiskt att ha minst två lister att alternera mellan, eftersom plastelinan efter ett övertramp måste slätas ut och eventuella

## Täby Vinterspel – Funktionärsinfo

märken avlägsnas. Det är också lämpligt att ha tillgång till extra plastelina att komplettera med under tävlingens gång.

Ett försök (hopp) är ogiltigt om den tävlande:

- enligt grenledarens bedömning tar oskäligt lång tid för att förbereda sitt hopp. *Om tidvisare saknas skall grenledare indikera "15 sekunder kvar" för den tävlande. Från det att signal givits att allt är klart måste försöket normalt påbörjas inom 1 minut. I händelse av två försök i följd av samme tävlande är tiden 2 minuter.*
- trampar över. *Det är tillåtet att göra upphopp före plankan.*
- gör upphopp vid sidan av plankan. *Normalt innebär detta, att upphoppet görs utanför den markerade ansatsbanan. Däremot är det tillåtet att under ansatslöpningen trampa utanför den markerade ansatsbanan.*
- i samband med landningen (nedslaget), vidrör marken utanför hoppgropen närmare övertrampslinjen, än vad det närmaste nedslagsmärket i gropen befinner sig.
- lämnar gropen så att första kontakten med marken utanför gropen är närmare övertrampslinjen än det bakersta märke som gjorts i gropen.